

муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение
«Каменская средняя общеобразовательная школа»

155315 Ивановская область Вичугский район пос. Каменка ул. Николаева д.4а
Телефон: 8 (49354) 95-3-86 Факс: 8 (49354) 95-1-41
Эл.почта: Kam_sosh@mail.ru

«Рассмотрено»

На метод.объединении
Протокол заседания МО
№ 1 от2024

Руководитель МО



«Согласовано»

Зам. директора по УВР



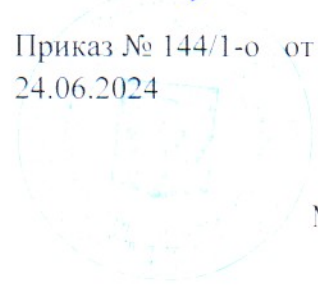
Дата 24.06.2024

«Утверждено»

Директор школы


Ситникова М.В.

Приказ № 144/1-о от
24.06.2024



М.П.

Рабочая программа
курса внеурочной деятельности

«Хочу всё знать!»

направление: интеллектуальное

Возраст обучающихся: 7 - 8 лет

Срок реализации: 1 год

Руководитель:

учитель начальных классов

Шарова Ю.А.

Каменка, 2024 г.

Введение.

Рабочая программа внеурочной деятельности «Хочу все знать» для обучающихся начальных классов разработана в соответствии:

- 1.ФГОС НОО, утвержденным и введенным в действие приказом Минобрнауки России от 6 октября 2009 года № 373;
- 2.Письмом Минобрнауки России от 12.05.2011 № 03-296 «Об организации внеурочной деятельности при введении федерального государственного образовательного стандарта общего образования»;
- 3.Письмом Министерства образования и науки России от 14 декабря 2015 г. № 09-3564 «О внеурочной деятельности и реализации дополнительных общеобразовательных программ»;
- 4.Постановлением Главного санитарного врача РФ от 29.12.2010 № 189 «Об утверждении СанПиН 2.4.2.2821-10 «Санитарно-эпидемиологические требования к условиям организации обучения в общеобразовательных учреждениях»» (далее СанПиН 2.4.2.2821-10);
- 5..Письмом Минобрнауки России от 07.08.2015г. № 08-1228 «О направлении методических рекомендаций»;
- 6.Письмом Департамента государственной политики в сфере общего образования Минобрнауки России «О рабочих программах учебных предметов» от 28 октября 2015 г. N 08-1786;
- 7.Основной образовательной программой начального общего образования МКОУ Бутурлиновская ООШ №4.

Программа «Хочу всё знать» рассчитана на 34 учебные недели по 1 часу в неделю.

Программа состоит из 3 модулей, каждый модуль состоит из тем не связанных между собой.

Модуль -1 «Удивительное рядом» (11ч)

Модуль – 2 «Знатоки математики»- (12ч.)

Модуль- 3. «Юные грамотеи» (11 ч.)

Это даёт возможность работать со сменным составом детей, а детям попробовать себя в различных видах деятельности и выбрать для себя в дальнейшем дело по душе.

Программа разработана для обеспечения развития познавательных и творческих способностей младших школьников, для обучения решению различных задач творческого и поискового характера, подготовки их к участию в интеллектуальных играх, а также позволяет показать учащимся, как увлекателен, разнообразен, неисчерпаем мир слова, мир русской грамоты. Это имеет большое значение для формирования подлинных познавательных интересов как основы учебной деятельности.

Цели и задачи программы.

Цели программы: создать условия для формирования интеллектуальной активности; расширить и углубить знания по математике, русскому языку, окружающему миру.

Задачи программы:

- способствовать расширению кругозора;
- развивать мотивацию к познанию и творчеству;
- развивать любознательность, сообразительность при выполнении разнообразных заданий проблемного и эвристического характера;
- формировать логическое и творческое мышление, речь учащихся;
- воспитывать чувства справедливости, ответственности;
- обучать младших школьников работе с различными источниками информации;
- развивать коммуникативную компетентность через парную и групповую работу.

Результаты освоения программы:

В результате изучения курса **во втором классе** обучающиеся получают возможность формирования

личностных результатов:

- развивать самостоятельность и личную ответственность в информационной деятельности;
- формировать личностный смысл учения;
- формировать целостный взгляд на окружающий мир.

Метапредметные результаты.

Регулятивные УДД:

- осваивать способы решения проблем поискового характера;
- определять наиболее эффективные способы решения поставленной задачи;
- осваивать формы познавательной и личностной рефлексии;
- познавательные УУД;
- осознанно строить речевое высказывание;
- овладевать логическими действиями: обобщение, классификация, построение рассуждения;
- учиться использовать различные способы анализа, передачи и интерпретации информации в соответствии с задачами.

Коммуникативные УДД:

- учиться давать оценку и самооценку своей деятельности и других;
- формировать мотивацию к работе на результат;
- учиться конструктивно разрешать конфликт посредством сотрудничества или компромисса.

Предметными результатами изучения курса во втором классе являются формирование следующих умений:

- определять виды отношений между понятиями;
- решать комбинаторные задачи с помощью таблиц и графов;
- находить закономерность в окружающем мире и русском языке;
- устанавливать ситуативную связь между понятиями;

- рассуждать и делать выводы в рассуждениях;
- решать логические задачи с помощью связок «и», «или», «если ...», «то».

Результативность изучения программы внеурочной деятельности:

- повышение уровня развития интеллектуальных и творческих способностей учащихся;
- формирование умения самостоятельно работать с дополнительными источниками информации;
- развитие коммуникативной компетентности детей.

Формы проверки результативности занятий:

- подготовка и проведение детьми "Минутки смекалки" на уроках;
- участие в предметных конкурсах и олимпиадах.

Содержание курса кружка внеурочной деятельности модуль 1

«Удивительное рядом» (11 ч)

№ п/п	Название темы	Кол-во часов	Форма проведения	Основные понятия	Виды учебной деятельности	Предполагаемые результаты
1	Тайны за горизонтом	1	Беседа-презентация	Какой остров самый большой в мире? Существует ли остров похожий на блюдце? Какая страна самая маленькая в мире? Как древние находили путь?	Практические работы с картой	Формирование собственного мнения и позиции, умения строить свои высказывания
2	Жили-были динозавры и не только они?	1	Занятие-практикум	Существовали ли драконы на самом деле? Персонажи сказок? Почему люди не летают? Крокодилы. Какое животное первым появилось на суше? Как черепахи дышат под водой.	Практическая работа с энциклопедиями	Формирование умения строить сообщения в устной форме, развитие монологической речи, воспитание чувства прекрасного
3	Тайны камней	1	Творческая работа в малых группах	Когда были открыты драгоценные камни? Что такое песок?		Формирование собственного мнения и позиции, умения договариваться и приходить к

				Малахитовая шкатулка. Чем знаменит малахит? Как образуется золото?		общему решению в совместной деятельности
4	Загадки растений	1	Беседа, презентация, игра	История открытия удивительных растений: поиск съедобных растений. Хлебное дерево. Зачем деревьям кора? Железное дерево. Где растут орехи? Почему крапива жжется? Как растет банановое дерево?		Формирование собственного мнения и позиции, умения договариваться и приходиться к общему решению в совместной деятельности
5-6	Эти удивительные животные	1	Работа в малых группах	Потомки волка. Чутье обычное... и чутье особое. «Нюх» на землетрясения. Кошки во времена прошлые. Все ли кошки мурлыкают?	Просмотр учебного фильма, работа с энциклопедией, загадки, приметы о животных. Выставка рисунков	Развитие умения планировать свои действия в соответствии с поставленной задачей и условиями её реализации, учитывать характер сделанных ошибок.

7	Планета насекомых	1	Беседа-презентация, групповая работа	<p>Разнообразие и многочисленность насекомых, их роль в природе и жизни человека. Чем питается бабочка? Бабочки-путешественники.</p> <p>Как пауки плетут свою паутину? Что происходит с пчелами зимой? Правда ли что у многоножки сто ног? Охрана насекомых</p>	<p>Практическое рассмотрение коллекции насекомых, просмотр фильма, рисунки обучающиеся.</p>	<p>Формирование умения ориентироваться в разнообразных способах решения задач, проводить сравнение, учитывать разные мнения, стремиться к сотрудничеству, адекватно воспринимать предложения и оценку учителя, товарищей.</p>
8	Загадки под водой и под землей	1	Познавательный час	<p>Как изучают подводный мир. Что находится на морском дне? Что можно найти на морском берегу? Есть ли глаза у морской звезды? Что такое каракатица? Каково происхождение золотой рыбки? Почему майские жуки забираются в</p>	<p>Виртуальная экскурсия в морской аквариум, дельфинарий, зоологический музей для знакомства с морской фауной</p>	<p>Развитие умения планировать свои действия в соответствии с поставленной задачей и условиями её реализации, учитывать характер сделанных ошибок.</p>

				землю?		
9	Растения-рекордсмены	1	Беседа-презентация	История открытия удивительных растений: виктории-регии, раффлезии, сейшельской пальмы и др. Родина комнатных растений. Экзотические фрукты: ананас, банан, кокос, финики и др. История возделывания и замечательные свойства обычных овощей и фруктов. Интересные особенности и необычное применение рас-пространенных дикорастущих растений («дубовая каша», салат из одуванчиков, чай из иван-чая и т. д.).	Составлен альбом «Этот удивительный мир!» для наглядности	Развитие учебно-познавательного интереса к новому учебному материалу
10	Животные-рекордсмены	1	Работа в малых группах	Интересные сведения о животных и их особенностях	Виртуальные экскурсии в зоопарк, зоологический музей для	Развитие учебно-познавательного интереса к новому учебному материалу

					ознакомле ния с экзотическ ими животным и	
11	Викторина «Это знают все»	1	Урок- конкурс	Что узнали, чему научились, закрепление интересных сведений об окружающем мире природы.	Работа в группах, решение олимпиадн ых заданий	Развитие чувства прекрасного и эстетического, как значимой сферы человеческой жизни, воспитание гражданина

Содержание курса кружка внеурочной деятельности модуль 2

«Знатоки математики» (12 ч)

№ п/п	Название темы	Кол-во часов	Форма проведения	Основные понятия	Виды учебной деятельности	Предполагаемые результаты
12	Математика – царица наук. Математика и профессии людей (вводный урок).	1	Беседа-презентация, игра	Приветствие. Правила поведения во внеурочное время. Правила работы в группе. Разминка. Рефлексия занятия. Ритуал прощания	Знакомство с программой кружка. Первоначальное знакомство с изучаемым материалом. Решение занимательных заданий, связанные со счётом предметов.	Научатся добывать новые знания: находить ответы на вопросы, используя свой жизненный опыт, информацию, полученную от педагога, и используя учебную литературу; Появится чувство принадлежности к своему классу, школе Сформируется чувство радости, удовлетворение от овладения новыми знаниями. Создадутся условия для переживания каждым ребенком ситуации успеха, возможности почувствовать себя в чем-то умелым, способным
13	Как люди научились считать. Из истории чисел и цифр. Курьезное и серьезное в числах.	1	Беседа-презентация, игра, творческая работа.	Что дала математика людям? Зачем её изучать? Когда она родилась и что явилось причиной её возникновения.	Выполнение заданий презентации «Как люди научились считать» Знакомство с материалом	Научатся определять последовательность событий; научится выражать свои мысли; смогут учиться объяснять свое

				Счет предметов	<p>м из истории развития математик и. Магия чисел. Веселые стихи. Считалки. Скороговорки. Загадки. Поговорки, крылатые слова.</p> <p>Составление книжки-малышки «Веселый счет»</p>	<p>несогласие и попытаться договориться; овладеют навыками сотрудничества в группе в совместном решении учебной задачи.</p>
14	<p>Мир занимательных задач. Секреты задач. Загадки-смекалки</p>	1	<p>Занятие-практикум</p>	<p>Задачи, допускающие несколько способов решения. Ориентировка в тексте задачи, выделение условия и вопроса, данных и искомым чисел (величин). Выбор необходимой информации, содержащейся в тексте задачи, на рисунке или в таблице, для ответа на</p>	<p>Выполнение заданий презентаций, устный счет, использование представлений и информации для получения новых знаний, выполнение заданий творческого и поискового</p>	<p>Научатся ориентироваться в тексте математической задачи, смогут выполнять краткую запись разными способами, планировать решение задачи. Смогут выбирать наиболее целесообразный способ решения задачи. <i>Конструировать последовательность «шагов» (алгоритм) решения задачи.</i></p>

				<p>заданные вопросы. Последовательность «шагов» (алгоритм) решения задачи...</p>	<p>о характера Решение математических загадок, требующих от учащихся логических рассуждений. Составление аналогичных задач и заданий. Игросоревнование «Кто быстрее долетит до Марса», «Внимани е». Практикум «Подумай и реши</p>	<p><i>Объяснять (обосновывать) выполняемые и выполненные действия. Воспроизводить способ решения задачи. Смогут участвовать в учебном диалоге, оценивать процесс поиска и результат решения задачи, проанализировать правила игры. Научатся действовать в соответствии с заданными правилами.</i></p>
15	По стране геометрии Конструирование геометрических фигур. Занимательная геометрия	1	Занятие-практикум, творческая работа, работа в малых группах.	<p>Геометрические узоры. Линейка. Циркуль. Симметрия. Фигуры, имеющие одну и несколько осей симметрии. Окружность. Круг Расположение деталей фигуры в исходной конструкции</p>	<p>Закономерности в узорах. Работа с таблицей «Геометрические узоры. Конкурс на лучший узор из окружностей». Аппликация из геометрич</p>	<p>Научатся конструировать из геометрических фигур <i>Составлять</i> фигуры из частей. <i>Определять</i> место заданной детали в конструкции. <i>Выявлять</i> закономерности в расположении деталей; <i>составлять</i> детали в соответствии с заданным контуром</p>

				<p>(треугольники, таны, уголки, спички). Части фигуры. Место заданной фигуры в конструкции. Расположение деталей. Выбор деталей в соответствии с заданным контуром конструкции. Поиск нескольких возможных вариантов решения.</p> <p>Геометрия-наука.</p>	<p>еских фигур Знакомств о с искусством складывания бумаги «оригами», приобретение навыков коллективной работы Решение задач, формирующих геометрическую наблюдательность. Построение конструкции по заданному образцу, перекладывание нескольких спичек в соответствии с условием. Работа в парах</p>	<p>конструкции. Появится умение высказывать свою версию, пытаться предлагать способ её проверки сравнивать между собой предметы, явления;</p>
16	Учимся отгадывать ребусы	1	Занятие-практикум	Отработка понятий: закономерности, ребусы	Знакомств о с математическими ребусами,	Смогут проговаривать последовательность действий и разгадывать

					<p>решение логических конструкций. Выполнение заданий творческого и поискового характера</p> <p>Решение и составление арифметических ребусов (на замену букв в примерах на цифры) вида: $AB \cdot A = CCC$: подготовка заданий для «Конкурса дешифраторов».</p> <p>Конкурс на лучший математический ребус</p>	<p>ребусы. Научатся принимать и сохранять учебную задачу. Смогут анализировать ситуацию, устанавливать причинно-следственные связи, вступать в беседу на уроке и в жизни</p> <p>Научатся слушать и понимать речь других.</p>
17	Решение нестандартных задач	1	Беседа, практическое занятие	Использование знаково-символических средств для моделирования ситуаций, описанных в задачах	<p>решение задач на установление причинно-следственных отношений . Решение логически</p>	<p>Научатся логически рассуждать при решении задач логического характера; делать выводы, простейшие умозаключения;</p> <p><i>Моделировать</i></p>

					<p>х задач, требующих применения интуиции и умения проводить в уме несложные рассуждения Игры: «Чья сумма больше?», «Лучший лодочник» игры с мячом: «Наоборот», «Не урони мяч». Решение задач международной игры «Кенгуру</p>	<p>ситуацию, описанную в тексте задачи. <i>Использовать</i> соответствующие знаково-символические средства для моделирования ситуации. <i>Сопоставлять</i> полученный (промежуточный, итоговый) результат с заданным условием.</p> <p>сформируется умение сравнивать и группировать, планировать собственную деятельность</p>
18	«Часы нас будят по утрам...» Меры времени. Календарь	1	Беседа, практическое занятие	Циферблат, часовая и минутная стрелки, секунда, минута, час. Календарь, месяц, год.	<p>Определено время по часам с точностью до часа. Конструктор «Часы» из электронного учебного пособия «Математика и конструирование». Изготовле</p>	<p>Научатся определять время по часам с точностью до часа, смогут взаимодействовать с партнёром в рамках учебного диалога, находить общее решение <i>Получат возможность участвовать</i> в обсуждении проблемных вопросов, высказывать</p>

					<p>ние календаря (в том числе с помощью компьютера).</p> <p>изготовление тематического календаря с последующей презентацией.</p> <p>Игры, развивающие чувство времени и глазомер</p>	<p>собственное мнение и аргументировать его, смогут <i>выполнять</i> пробное учебное действие, <i>фиксировать</i> индивидуальное затруднение в пробном действии, научатся <i>аргументировать</i> свою позицию в коммуникации, будут <i>учитывать</i> разные мнения, <i>использовать</i> критерии для обоснования своего суждения.</p>
19	Решение занимательных задач в стихах.	1	Практическое занятие с элементами игр.	Как составлять занимательные задачи в стихах.	<p>Презентация по теме. Разгадывание и составление занимательных задач в стихах на математическую тему, подготовка заданий для чемпионата класса по</p>	<p>научатся работать в группе, учитывать мнения партнеров, отличные от собственных; смогут выполнять различные роли в группе (лидера, исполнителя, критика перерабатывать полученную информацию: делать выводы в результате совместной работы всего класса</p>

					разгадыванию стихотворных задач.	
20	Числовые головоломки	1	Практическое занятие с элементами игр	Отработка понятий: числовые головоломки. Поиск нескольких решений. Поиск цифры, которая скрыта. Задуманное число. Расшифровка закодированных слов	Презентация по теме. Соединение чисел знаками действия так, чтобы в ответе получилось заданное число и др. Поиск нескольких решений. Восстановление примеров: поиск цифры, которая скрыта. Последовательное выполнение арифметических действий: отгадывание задуманных чисел. Составление сборника «Числовые головоломки»	Научатся решать числовые головоломки. <i>Применять</i> изученные способы учебной работы и приёмы вычислений для работы с числовыми головоломками. Смогут договариваться и приходить к общему мнению, сумеют выражать мысли в устной форме использовать навыки элементарной исследовательской деятельности в своей работе,

21	Кроссворды на математическую тему	1	Практическое занятие с элементами игр	Отработка понятий: кроссворд, составление кроссворда.	Презентация по теме. Разгадывание и составление кроссвордов на математическую тему, подготовка заданий для чемпионата класса по разгадыванию кроссвордов	Научатся разгадывать и составлять кроссворды на математическую тему. Смогут перерабатывать полученную информацию, делать вывод, умение сравнивать и группировать
22	Познавательной-игровой математический марафон «В гостях у Царицы Математики»	1	Занятие-игра. Работа в малых группах.	Занятие-праздник	Систематизация знаний по изученным разделам Подведение итогов работы учащихся. Отметить лучшие работы грамотами и памятным подарками.	Научатся оценивать действия других и сравнивать их с собственными действиями. Смогут работать в коллективе и согласовывать свои действия с другими..Способствовать воспитанию любви, взаимоуважения, доброжелательности, вежливости в отношениях детей и их родителей. Сформируются условия для переживания каждым ребенком

						<p>ситуации успеха, возможности почувствовать себя в чем-то умелым, способным</p> <p>Смогут воспитываться нравственные качества: настойчивость, упорство, терпение.</p> <p>Научатся общаться с одноклассниками появятся добрые и дружеские отношения</p>
23	<p>Пирамида множеств Игра "Что на пересечении?" Игра "Самый умный".</p>	1	<p>Практическое занятие. Занятие-игра.</p>	<p>Понятие: пересечение множеств.</p>	<p>Научиться определять число элементов множества, принадлежность элементов множеству и его подмножеству. Освоить начальное представление о пересечении двух множеств, определять принадлежность элементов множеству, которое является</p>	<p>Объяснять решение задач по перекладыванию спичек с заданным условием и решением. Применять полученные знания и умения. Действовать по инструкции. Контролировать результат своей деятельности (обнаруживать и устранять ошибки.</p>

					пересечен ием двух других множеств.	
--	--	--	--	--	--	--

Содержание курса внеурочной деятельности 3 модуль «Юные грамотеи»(11ч)

№ п/п	Название разделов, тем	Количество часов	Форма мероприятия	Основные понятия	Виды учебной деятельности	Предполагаемый результат
24	По законам графики, или звуки и буквы	1	Познавательный час в форме игры.	Что изучает фонетика. Звуки и буквы.	Игра «Превращение слов». Метаграммы. Цепочки слов. Творческое задание для самостоятельной работы	Анализируют звуковой состав; выделяют в словах звуки
25	По порядку становись!	1	Час исследования	Загадки об алфавите. Образование слов путём расстановки букв в алфавитном порядке. Закодированные слова.	. Групповое творческое задание «Замени одним словом»	Составляют азбуку из письменных букв, располагают слова – названия животных в алфавитном порядке
26	Буквы в слове переставим - много новых слов составим!	1	Занятие игра	Стихотворные анаграммы и анаграммы-перевёртыши ..	Творческое задание «Составь слова из предложенных букв и найди лишнее слово», игра «Из одного слова составь другое».	Составляют слова, знакомятся с понятием: анаграммы

27	Смотри в корень!	1	Урок получения новых знаний.	Опасности при разборе слова по составу.	«Найди лишнее слово», «Продолжи цепочку слов», «Подбери однокоренное слово».	Выполняют задания в нахождении и корней слов
28	Слова-омонимы. Крылатые слова.	1	Практическое занятие.	Понятие: омонимы, крылатые слова. Омонимы в русском языке и их роль.	Работать над рассказом И. Туричина «Есть». Игра «Докажите...». Читать рассказ Н. Сладкова «Овсянка». Беседовать о значении «крылатых выражений» в русском языке. Подобрать «крылатые выражения» в названиях текста. Работать с выражениями, употребляемыми в переносном значении и их смысла. Работать со стихотворениями Н. Силкова «Прикусил язык» и В. Орлова «Ни пуха, ни пера».	Научатся подобрать «крылатые выражения» к заданной теме.
29	В королевстве ошибок.	1	Урок – игра.	Работать с произведением	Игра «Исправь	Научатся находить и

	В стране Сочинителей.			ями, где допущены орфографические ошибки. Понятие: рифма.	ошибки». Работать с произведениями, где допущены орфографические ошибки. Игра «Произноси правильно». Инсценировать П. Реброва «Кто прав?». Беседовать о рифмах. Работа с загадками. Сочинить собственные загадки по заданным рифмам. Конкурс загадок в рисунках. Сочинить сказки о дружбе, о добре и зле.	исправлять ошибки. Закрепят умение инсценировать произведения. Сочинят сказку о дружбе.
30	Где живут слова и как они находят место?	1	Урок-конкурс.	Общее грамматическое значение, морфологические и синтаксические признаки самостоятельных частей речи. Стихотворение П. Чеснокова «О чём поспорили	«Отгадай сказку» «Найди имена собственные» «Раздели слова на группы»	Выполняют упражнения на различие частей речи

				части речи?». Работа с текстом Л.Петрушевой «Пуськибятые» (Определить части речи).		
31	Законы орфографии	1	Урок творчества.	Творческие задания для формирования орфографической зоркости. Опасные места в словах и способы их проверки. Непроверяемые слова или Его Величество орфографический словарь!	Дидактические игры, направленные на развитие познавательного интереса к русскому языку. Интеллектуальная игра «Умники и умницы». Выполнить упражнения для запоминания правописания слов. Занимательные задания – игры: «Подбери слово», «Продолжи ряд», «Цепочки слов»,	Выполняют упражнения на развитие орфографической зоркости. Работают с орфографическим словарём.
32	Анаграммы и метаграммы. Шарады и логогрифы	1	Практическое занятие.	Познакомиться с историей изобретения анаграмм и метаграмм, с авторами, используя в своем	Работать с примерами (Милан - налим, актер-терка.) Составление и разгадывание шарад и	Познакомиться с происхождением шарад и логогрифов.

				творчестве анаграммы и метаграммы . Ввод понятий «анаграмма» и «метаграмма».	логогрифов. Иллюстрировать слова-ответы.	
33	Откуда пришли наши имена. Занимательное словообразование.	1	Практическое занятие.	Познакомиться с происхождением имен.	Творческая работа «Нарисуй свое имя». Дидактическая игра «Составь имя». Игры на превращения слов: «Буква заблудилась», «Замена буквы», «Какое слово задумано?». Шарады.	Создадут альбом «Наши имена в рисунках»
34	Привет, страна Олимпия!	1	Урок – обобщение.	Загадки. Криптограммы. Шарады. Фразеологизмы и глаголы – синонимы. Задания на смекалку.	«Поставь буквы на свои места», «Буквы переставил - слова составил», «Цепочки слов», «Подбери однокоренные слова».	Находят и исправляют орфографические ошибки на изученные правила, составляют и решают головоломки, шарады.

Календарно-тематическое планирование

№п/п	Название тем	Кол-во часов	Дата проведения	
			план	факт
	Модуль1 «Удивительное рядом»	11		
1	Тайны за горизонтом	1		
2	Жили-были динозавры и не только они?	1		
3	Тайны камней	1		
4	Загадки растений	1		
5-6	Эти удивительные животные	2		
7	Планета насекомых	1		
8	Загадки под водой и под землей	1		
9	Растения-рекордсмены	1		
10	Животные-рекордсмены	1		
11	Викторина «Это знают все»	1		
	Модуль2 «Знатоки математики»	12		
12	Математика – царица наук. Математика и профессии людей (вводный урок).	1		
13	Как люди научились считать. Из истории чисел и цифр. Курьезное и серьезное в числах.	1		
14	Мир занимательных задач. Секреты задач. Загадки- смекалки	1		
15	По стране геометрии Конструирование геометрических фигур. Занимательная геометрия	1		
16	Учимся отгадывать ребусы	1		
17	Решение нестандартных задач	1		
18	«Часы нас будят по утрам...» Меры времени. Календарь	1		

19	Решение занимательных задач в стихах.	1		
20	Числовые головоломки	1		
21	Кроссворды на математическую тему	1		
22	Познавательно-игровой математический марафон «В гостях у Царицы Математики»	1		
23	Пирамида множеств Игра "Что на пересечении?" Игра "Самый умный".	1		
Модуль 3 «Юные грамотеи»		11		
24	По законам графики, или звуки и буквы	1		
25	По порядку становись!	1		
26	Буквы в слове переставим - много новых слов составим!	1		
27	Смотри в корень!	1		
28	Слова- омонимы. Крылатые слова.	1		
29	В королевстве ошибок. В стране Сочинителей.	1		
30	Где живут слова и как они находят место?	1		
31	Законы орфографии	1		
32	Анаграммы и метаграммы. Шарады и логогрифы	1		
33	Откуда пришли наши имена. Занимательное словообразование.	1		
34	Привет, страна Олимпия!	1		